

Juego del MEDIO AMBIENTE

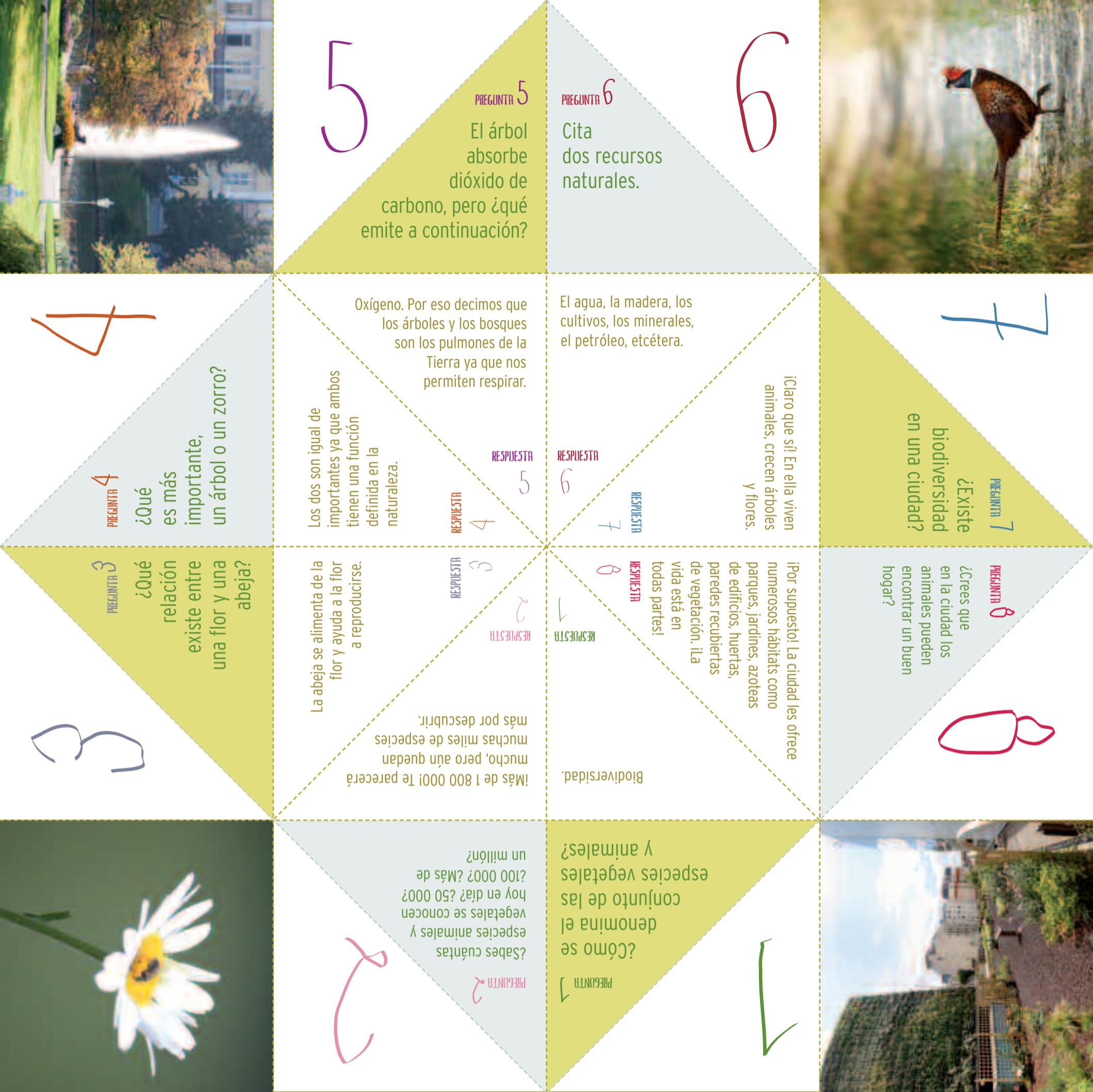


 **VEOLIA**
ENVIRONNEMENT

CÓMO SE JUEGA:

- EL JUGADOR 1 le dice al JUGADOR 2: «Sal o pimienta, ¿cuánta quieres?».
 - EL JUGADOR 2 elige un número del 1 al 15.
 - EL JUGADOR 1 mueve el comecocos el número de veces que haya escogido el JUGADOR 2.
 - EL JUGADOR 1 pregunta al JUGADOR 2 : «¿Qué número quieres?».
 - EL JUGADOR 2 elige uno de los cuatro números disponibles.
 - EL JUGADOR 1 levanta la pestaña coloreada y lee la pregunta.
 - EL JUGADOR 2 dispone de un minuto para responder a la pregunta. La solución se encuentra debajo de la pestaña correspondiente a la pregunta. Si la respuesta que da el JUGADOR 2 es la correcta, le tocará el turno de manipular el comecocos.
- Si falla, el JUGADOR 1 seguirá haciendo preguntas hasta que el otro jugador responda correctamente. Si el jugador falla dos preguntas seguidas, pagará una prenda...

SAL O PIMIENTA,
¿CUÁNTA
QUIERES?



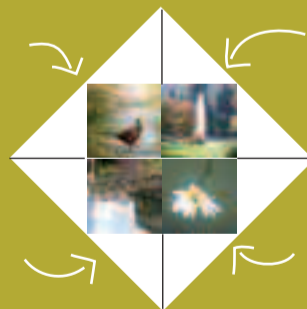
Anverso



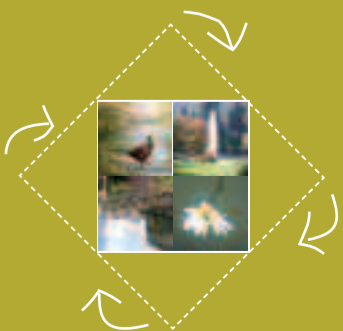
Reverso



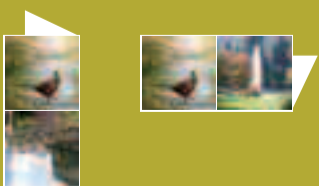
En el anverso, marcar los pliegues.



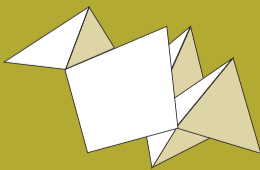
Plegar hacia adelante las cuatro esquinas.



Plegar hacia atrás las cuatro esquinas.



Plegar vertical y horizontalmente.



Introducir el pulgar y el índice bajo los cuadrados.

INSTRUCCIONES DE MONTAJE